

Wahlpflichtfach: Projekte und Recherche

Ziele:	• Du lernst die wichtigsten Instrumente und Methoden für die Durchführung einer Projektarbeit kennen und kannst sie anwenden. • Du lernst als 2er-Team eigenverantwortlich ein gemeinsames Projekt durchzuführen und zu präsentieren. • Du kannst dich über einen längeren Zeitraum in ein Thema vertiefen und es im Team erarbeiten.						
Inhalt:	Du erhältst die Gelegenheit, ein eigenes Projekt zusammen mit einer Kollegin/einem Kollegen zu planen, durchzuführen und zu präsentieren. Mit deiner Projektarbeit stellst du dein Wissen, Können unter Beweis. Du planst und führst dein Projekt selbstverantwortlich mit einer Kollegin/einem Kollegen durch. Dabei sammelst du Informationen, skizzierst und analysierst verschiedene Ideen. Projektarbeit spielt eine entscheidende Rolle für das Erlernen von Zukunfts- und Handlungskompetenzen. Insbesondere für deinen weiteren Schul- und/oder Berufsweg ist das Durchführen von Projekten eine unverzichtbare Ergänzung zum Schulalltag. Ob Maturarbeit oder Lehrabschlussprüfung – je besser du dich mit dem Thema Projektarbeit auskennst, umso besser und erfolgreicher kannst du abschneiden.						
Schwerpunkt	Du kannst dich im Vorfeld aus einem Themenkatalog für einen Schwerpunkt entscheiden, in dem du dein Projekt realisieren möchtest: <table border="1"> <tr> <td>Audiovisuelle Medien</td><td>Töne und Musik, Bilder und Filme durchdringen deinen persönlichen Alltag ... und sie gehen weit darüber hinaus: Wissenschaft und Kunst, Politik und Sport, fast alle gesellschaftlichen Bereiche finden (auch) in audiovisuellen Medien statt. Dein Projekt beschäftigt sich mit einem Teil dieser Vielfalt, den du spannend findest und vertiefen willst. Gern kannst du dabei auch selbst kreativ werden.</td></tr> <tr> <td>Natur und Technik</td><td>Hier kannst du eigenen Fragestellungen aus der Natur und der Technik mit Experimentieren, Messen, Forschen und Beobachten auf den Grund gehen. Dabei spielt es keine Rolle, ob es biologische, chemische, physikalische, ökologische oder technische Fragestellungen sind.</td></tr> <tr> <td>Medien und Informatik</td><td>Medien und Informatik – das ist nicht nur ein Schulfach, das ist eine ganze Welt, die dich immer mehr umgibt. Für dein Projekt suchst du dir einen bestimmten Bereich dieser Welt und entscheidest, was du dort tun willst: programmieren, gestalten, präsentieren, vernetzen, animieren, entwickeln, ...? Bill Gates und Mark Zuckerberg haben auch einmal so angefangen.</td></tr> </table>	Audiovisuelle Medien	Töne und Musik, Bilder und Filme durchdringen deinen persönlichen Alltag ... und sie gehen weit darüber hinaus: Wissenschaft und Kunst, Politik und Sport, fast alle gesellschaftlichen Bereiche finden (auch) in audiovisuellen Medien statt. Dein Projekt beschäftigt sich mit einem Teil dieser Vielfalt, den du spannend findest und vertiefen willst. Gern kannst du dabei auch selbst kreativ werden.	Natur und Technik	Hier kannst du eigenen Fragestellungen aus der Natur und der Technik mit Experimentieren, Messen, Forschen und Beobachten auf den Grund gehen. Dabei spielt es keine Rolle, ob es biologische, chemische, physikalische, ökologische oder technische Fragestellungen sind.	Medien und Informatik	Medien und Informatik – das ist nicht nur ein Schulfach, das ist eine ganze Welt, die dich immer mehr umgibt. Für dein Projekt suchst du dir einen bestimmten Bereich dieser Welt und entscheidest, was du dort tun willst: programmieren, gestalten, präsentieren, vernetzen, animieren, entwickeln, ...? Bill Gates und Mark Zuckerberg haben auch einmal so angefangen.
Audiovisuelle Medien	Töne und Musik, Bilder und Filme durchdringen deinen persönlichen Alltag ... und sie gehen weit darüber hinaus: Wissenschaft und Kunst, Politik und Sport, fast alle gesellschaftlichen Bereiche finden (auch) in audiovisuellen Medien statt. Dein Projekt beschäftigt sich mit einem Teil dieser Vielfalt, den du spannend findest und vertiefen willst. Gern kannst du dabei auch selbst kreativ werden.						
Natur und Technik	Hier kannst du eigenen Fragestellungen aus der Natur und der Technik mit Experimentieren, Messen, Forschen und Beobachten auf den Grund gehen. Dabei spielt es keine Rolle, ob es biologische, chemische, physikalische, ökologische oder technische Fragestellungen sind.						
Medien und Informatik	Medien und Informatik – das ist nicht nur ein Schulfach, das ist eine ganze Welt, die dich immer mehr umgibt. Für dein Projekt suchst du dir einen bestimmten Bereich dieser Welt und entscheidest, was du dort tun willst: programmieren, gestalten, präsentieren, vernetzen, animieren, entwickeln, ...? Bill Gates und Mark Zuckerberg haben auch einmal so angefangen.						

	Literatur und Sprache Sprache begegnet uns überall – wenn wir sprechen, lesen, schreiben und nicht zuletzt unsere Gedanken ordnen. Entsprechend zahlreich sind die Bereiche, aus denen du das Thema für dein Projekt ableiten kannst. Ob du dich nun mit Lite-ratur, Theater, Journalismus, Debattierkunst, Fremdsprachen, Sprachgebrauch oder anderen Facetten von Sprache auseinandersetzen möchtest – du hast die Qual der Wahl. Dabei kann auch ein eigenes sprachliches Werk entstehen. Philosophie und Ethik Philosophieren heisst, Dinge zu hinterfragen, um sie besser zu verstehen. Welche Dinge du hinterfragen und verstehen willst, ist dir überlassen – die Auswahl ist unendlich, Themen findest du überall: in den sozialen Medien, in den Nachrichten, in der Geschichte, in der Schule... Du findest sie sogar schon, wenn du dich einfach nur hinsetzt und nachdenkst. Ein wichtiges Ziel des Projektes wird es sein, deine Gedanken zu sortieren und zu schauen, wie du sie erweitern und mit was du sie alles verknüpfen kannst. Eigenes Thema Sollte dich keiner der oben beschriebenen Schwerpunkte interessieren, so kannst du auch einen eigenen Schwerpunkt/eigenes Thema wählen. Notiere dies einfach auf der Anmeldung.
Hinweise:	Deine Projektarbeit ist Bestandteil des Abschlusszertifikats des Bildungsraumes Nordwestschweiz. Im Fach Textiles und Technisches Gestalten erhältst du KEINE Note im Zeugnis. Berechnung des Notenschnitts für den Übertritt an Mittel- und Berufsmittelschulen: Hat die Schülerin / der Schüler das Wahlpflichtfach "Projekte und Recherchen" besucht, wird aus den zwei Noten in den Fächern "Musik" und "Bewegung und Sport" der arithmetische Durchschnitt berechnet und auf eine Dezimalstelle gerundet. Diese Note zählt einfach für die Berechnung des übertrittsrelevanten Notendurchschnitts.